

Informationen / Konzept

Ablauf Idee

1. Spieler besorgt Item XYZ (Bohrer)
2. Spieler Bricht in 3 Buden(Türen) ein
3. Hinter Türchen 3 Befindet sich dann der Punkt mit dem Safe (Coords X,Y, Z) in Dimmension: 4565485
4. Der Spieler Packt seinen Bohrer aus (E Muskel)
5. Server Prüft nach E Muskel hat spieler Item XYZ (Bohrer)
6. Wenn Ja packt er das ding aus, es verschwindet aus dem Inventory und das "Minigame/Skillcheck" beginnt
7. Bullen Benachrichtigen?!?! / Alarm Ton Spielen im Umfeld (Problem Dimension und Position ist nicht so easy zu Bestimmen da es ja keinen wirklichen startpunkt gibt, und wenn es einen gibt gibt es keine Rückverfolgung welchen weg der Spieler eingeschlagen hat)
8. Minigame erfolgreich Server vergibt die Rewards (Items/Geld)

Version #2

Erstellt: 8 Mai 2025 03:41:02 von BitDEVil2K16

Zuletzt aktualisiert: 8 Mai 2025 03:44:35 von BitDEVil2K16