

Datenbank Design

Details

Tabellen Name: **MinigamePoint**

Datenbank: **EchteRpSpieler**

Tabelle

| Zeile(row) | Type | Beschreibung | Standard Wert | Info |
|-----------------------|--------------|---------------------|---------------|--|
| Id | Int | Default | - | - |
| PosX | float | Position X | 0 | - |
| PosY | float | Position Y | 0 | - |
| PosZ | float | Position Z | 0 | - |
| Dimension | u(int) | Dimension | 0 | Minigame Start Dimension |
| RequireItem | int | Item Id | -1 | - |
| GameId | int | Minigame Id | -1 | - |
| Skillcount | int | - | -1 | - |
| OutItem | int | Item Id für Ausgabe | -1 | - |
| MinOutCount | int | Reward Out Min | 1 | - |
| MaxOutCount | int | Reward Out Max | 5 | - |
| SuccessMessage | varchar(100) | Meldung bei erfolg | - | eg. Erfolgreich das Game abgeschlossen |
| PossibleRewardsString | varchar(100) | In Planung | - | Derzeit nicht in Verwendung |

Notizen

Weitere Wichtige Hilfen / Infos

Nichts weiter Wichtig!

```
SELECT * FROM MinigamePoint
```

Version #3

Erstellt: 7 Mai 2025 22:16:37 von BitDEVil2K16

Zuletzt aktualisiert: 8 Mai 2025 01:28:58 von BitDEVil2K16