

Allgemeines

Allgemeines zum System

- [Datenbank Design](#)

Datenbank Design

Details

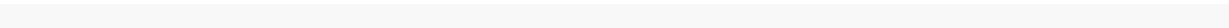
Tabellen Name: **MinigamePoint**
Datenbank: **EchteRpSpieler**

Tabelle

Zeile(row)	Type	Beschreibung	Standard Wert	Info
Id	Int	Default	-	-
PosX	float	Position X	0	-
PosY	float	Position Y	0	-
PosZ	float	Position Z	0	-
Dimension	u(int)	Dimension	0	Minigame Start Dimension
RequireItem	int	Item Id	-1	-
GameId	int	Minigame Id	-1	-
Skillcount	int	-	-1	-
OutItem	int	Item Id für Ausgabe	-1	-
MinOutCount	int	Reward Out Min	1	-
MaxOutCount	int	Reward Out Max	5	-
SuccessMessage	varchar(100)	Meldung bei erfolg	-	eg. Erfolgreich das Game abgeschlossen
PossibleRewardsString	varchar(100)	In Planung	-	Derzeit nicht in Verwendung

Notizen

Weitere Wichtige Hilfen / Infos



Nichts weiter Wichtig!

```
SELECT * FROM MinigamePoint
```